

## River Tests (Pro)



<b>Klassenstufe:</b>	ab Klassenstufe 3	
<b>Menüsprache:</b>	Englisch	
<b>Kosten:</b>	kostenlos	
<b>Aufgabe:</b>	<b>Startlevel/Grundtest:</b>	<p>Ein Bauer will auf einem Boot auf einen Fluss übersetzen und muss einen Wolf, eine Ziege und einen Kohlkopf mitnehmen. Er kann immer nur eine Sache mitnehmen. Er darf aber nicht die falschen Sachen zurücklassen, denn der Wolf frisst die Ziege und die Ziege frisst den Kohlkopf.</p> <p><b>Wie soll der Bauer vorgehen?</b></p>
	Die App liefert eine Reihe verschiedener Rätsel, in denen das Ziel ist, einen Fluss mit einem Floß zu überqueren. Dabei gelten jeweils besondere Regeln, die eingehalten werden müssen.	
<i>Allgemeine / Prozessbezogene Kompetenzen:</i>	<b>Problemlösen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Lösungsstrategien entwickeln und nutzen (z.B. systematisches Probieren),</li> <li>- Zusammenhänge erkennen, nutzen und auf ähnliche Sachverhalte übertragen</li> </ul>
	<b>Modellieren</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sachtexten und anderen Darstellungen der Lebenswirklichkeit die relevanten Informationen entnehmen</li> </ul>
	<b>Kommunizieren/ Argumentieren</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- (ggf.) beim Austausch mit einem Partner im Lösungsvorgang</li> </ul>
<i>Inhaltliche mathematische Kompetenzen:</i>	/	/
<b>Variationen:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Variation der Aufgabenstellung Drei Soldaten; Vier Abenteurer; Drei eifersüchtige Ehemänner; Drei Diebe; Fünf Söhne; Vier eifersüchtige Ehemänner; Die Familie</li> </ul>	
<b>Lernvoraussetzungen:</b>	/	
<b>Bewertung:</b>	<i>positiv</i>	<i>negativ</i>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- durch Levelsystem motivierendes und herausforderndes Denk-, Knobel- und Strategiespiel</li> <li>- zur Freiarbeit geeignet</li> <li>- eingebaute differenzierte Tipps und Feedback über Regeleinhaltung</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- App-Instruktion auf Englisch (u.a. auch Feedback und Hilfe)</li> </ul>