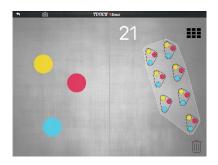


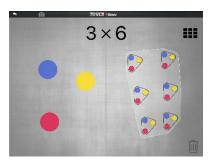
App-Empfehlung

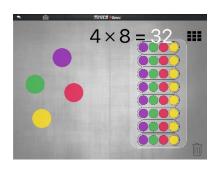




TouchTimes Grasplify World (von Nathalie Sinclair & Nicholas Jackiw)







Klassenstufe:	Ab Klassenstufe 1	
Sprachen:	Sprachunabhängig	
Kosten:	App-Store: kostenlos	
Inhalt / Kontext:	Kreise, die "Kerne" in "Hülsen" darstellen. Aufgaben werden von der Lehrperson oder selbst gestellt. Die Seite, welche als erstes berührt wird, stellt den Multiplikanden dar. Das Raster-Icon dient der strukturierten Darstellung. Das Mülleimer-Icon ermöglicht ein Löschen von "Hülsen".	
Allgemeine / prozessbezogene Kompetenzen:	Je nach Aufgabenstellung: Problemlösen Kommunizieren Argumentieren Modellieren	 Lösungsstrategien entwickeln und nutzen (z.B. systematisches Probieren) Zusammenhänge erkennen, nutzen und auf ähnliche Sachverhalte übertragen eigene Vorgehensweisen beschreiben, Lösungswege anderer verstehen und gemeinsam darüber reflektieren mathematische Zusammenhänge erkennen und Vermutungen entwickeln Begründungen suchen und nachvollziehen zu Termen und bildlichen Darstellungen Sachaufgaben formulieren



	Darstellen	Darstellungen miteinander vergleichen und bewerten
Inhaltliche / mathematische Kompetenzen:	Zahlen und Operationen Muster und Strukturen	 Rechenoperationen verstehen und beherrschen: die vier Grundrechenarten und ihre Zusammenhänge verstehen Multiplikationsverständnis aufbauen verschiedene Rechenwege vergleichen und bewerten Rechengesetze erkennen, erklären und benutzen Gesetzmäßigkeiten erkennen, beschreiben und darstellen: strukturierte Zahldarstellungen verstehen und nutzen Gesetzmäßigkeiten in arithmetischen Mustern (z.B. in strukturierten Aufgabenfolgen) erkennen, beschreiben und fortsetzen Gesetzmäßigkeiten in arithmetischen Mustern selbst entwickeln, systematisch verändern und beschreiben
Beispielaufgaben und Ziele:	 Was passiert mit, wenn sich Faktor 1 / Faktor 2 um 1 (2, 3, 4,) vergrößert / verkleinert? Erkennen und Nutzen von Zusammenhängen innerhalb einer Einmaleinsreihe (Nachbaraufgabe) Erkennen, dass composite units hinzugefügt / entfernt / vergrößert / verkleinert werden Unterscheidung der Faktoren Was passiert mit, wenn die Faktoren ihre Reihenfolge / ihre Zahlen tauschen? Konstanz des Produktes erkennen (Tauschaufgabe) Erkennen, dass sich Sprechweise und Darstellung von Aufgabe und Tauschaufgabe unterscheiden Unterscheidung der Faktoren 	
Variationen:	 Anzeigen des Produkts / des Terms ohne Produkt / des Terms mit Produkt unstrukturierte / strukturierte Anordnung grauer / weißer Hintergrund Foto-Symbol: Screenshot möglich 	
Hinweis:	http://www.touchcounts.ca/touchtimes/grasplify.html https://math-activity.center/projekt/digihet	



Lernvoraussetzung- en:	-	
Bewertung:	Positiv	Negativ
	 Multiplikation wird als n-fache Vervielfachung erfasst unterschiedliche Rolle der Faktoren kann thematisiert werden "Hülsen" veranschaulichen composite units strukturelle Zusammenhänge können erkannt und genutzt werden 	

Allgemeine Informationen:

Altersangemessenheit:	altersangemessen, sprachunabhängige Bedienung		
Gestaltung:	schlichte Gestaltung, wenig ablenkend		
Navigation:	einfache und klare Navigation ohne spezifischen Einführungsbedarf		
Kommerzielle Elemente:	keine kommerziellen Elemente, keine In-App-Käufe		
Sicherheit/ Datenschutz:	keine persönlichen Daten erforderlich		
zugehörige Apps:	Weitere Apps von Nathalie Sinclair: TouchCounts		